GUIDE POUR CRÉER TON PROJET

Tu veux changer les choses à l'école ? Ce guide est là pour t'aider !

🎯 C'est quoi ce projet ?

L'AP (Association des Parents) te propose de **réaliser un projet** qui améliore la vie à l'école.

Tu peux recevoir **jusqu'à 1.000 €** pour le concrétiser !

🧠 Étape 1 : Trouve ton idée

Pose-toi ces questions :

- Qu'est-ce qui pourrait rendre l'école plus cool, plus agréable, plus verte ?
- Qu'est-ce qui manque ou pourrait être amélioré ?
- Est-ce que ton idée aide plusieurs élèves ? Est-elle originale ?

Exemples de thèmes à explorer :

- Bien-être (mental, physique, ambiance)
- Vivre ensemble (solidarité, respect, entraide)
- Écologie (recyclage, nature, climat)
- Autres idées bien pensées ? Go !

👥 Étape 2 : Monte ton équipe

Tu peux faire le projet seul, mais c'est encore mieux à plusieurs !

Réunis des amis motivés et **choisis un adulte référent** (professeur, éducateur, etc.) qui vous accompagnera.

📄 Étape 3 : Prépare ton dossier

Fais une **présentation** avec :

- Ton idée + les bienfaits attendus
- Qui va en profiter ?
- Les noms des élèves porteurs
- Le nom de l'adulte référent
- Un budget le plus clair possible

- Un calendrier (réalisation du projet au plus tard le **31 mai 2026**)
- Des images ou dessins pour illustrer ton idée

📪 Étape 4 : Envoie ton projet

- Envoie ton dossier par mail à la commission projets **avant le 19 décembre 2026**.

🎤 Étape 5 : Présente ton projet

- Si ton projet est sélectionné, tu le présenteras **oralement le 27 janvier 2027** devant une petite commission sympa.

💸 Étape 6 : Réalise ton projet

L'argent peut être :

- Remboursé (tickets, factures)
- Payé directement par l'AP
- Avancé à ton adulte référent (sur base d'un devis)

📸 Étape 7 : Partage ta réussite

À la fin, fais un petit retour à la commission projets :

- Photos
- Résumé
- Témoignage
- Vidéo… sois créatif !

🏆 Bonus : Comment rendre ton projet encore plus fort ?

- Sois **créatif** et **original**
- Pense à **inclure tout le monde**
- Montre que ton projet a un **impact durable**
- Développe des **compétences** (organisation, travail d'équipe…)
- Rends ton projet **visible** (réseaux, affiches, etc.)